

Stefan Dorra und Manfred Reindl

BANANA PARTY

Ein affenstarkes Spiel von Stefan Dorra und Manfred Reindl
für 2-4 Spieler ab 5 Jahren.

„Bahn frei!“ ruft Ben Banana, der Chef der Dschungel-Affenbande. In einem Affen-tempo schwingt er sich geschickt von Liane zu Liane. Die anderen Affen kommen aus dem Staunen überhaupt nicht mehr heraus und verlieren ihn urplötzlich aus den Augen. Aber auf welchem Ast sitzt er jetzt eigentlich? Wer im Dschungel an den richtigen Ästen dreht, kann Ben und seine Affenbande mächtig ärgern und ihnen ihre geliebten Bananen stibitzen.

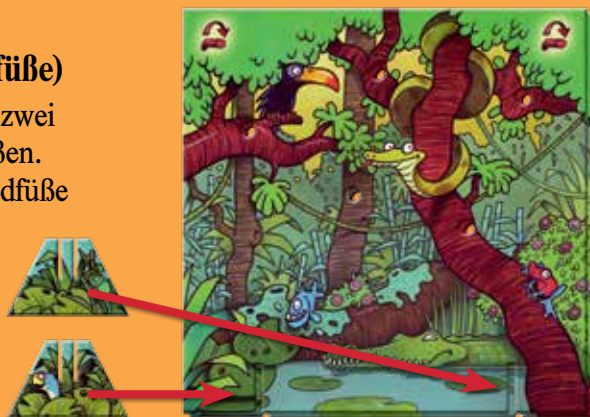
Spielziel

Jeder Spieler hängt seine Affenbande (vier Affen) an beliebige Äste des 3-D-Dschungels. Im Spiel wollen die Spieler die Affen der Mitspieler ärgern und sie von den Ästen der Dschungelbäume vertreiben. Dazu drehen die Spieler an einzelnen Ästen des Dschungels. Hängt auf der anderen Seite ein Affe an genau diesem Ast, fällt er herunter. Je nachdem wie viele Bananen der Affe bei sich hat, erhält der Spieler, der den Affen erfolgreich vertrieben hat, die entsprechende Anzahl Bananen aus dem Vorrat. Wer am Ende die meisten Bananen eingesammelt hat, gewinnt das Spiel.

Spielmaterial

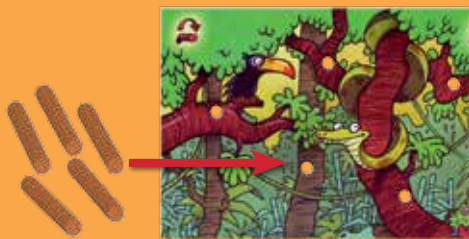
• 4 Dschungel (8 Wände und 8 Standfüße)

Ein Dschungel besteht aus zwei Wänden und zwei Standfüßen. Steckt die Wände und Standfüße jeweils passend zusammen.



• 20 Äste

Steckt in jeden Dschungel fünf Stäbe durch die Löcher, so dass die Stäbe jeweils mittig im Loch stecken.



• 16 Affen

Jeder Spieler erhält eine Affenbande (vier Affen mit der identischen Rückseite) und legt sie vor sich ab.



Affenbande

Rückseiten

• 30 Bananen

Haltet die Bananen als allgemeinen Vorrat bereit.



• 1 Würfel

Klebt auf jede Seite einen Symbolaufkleber.

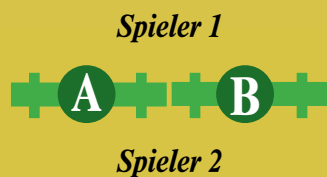


• 1 Spielregel

Spielaufbau

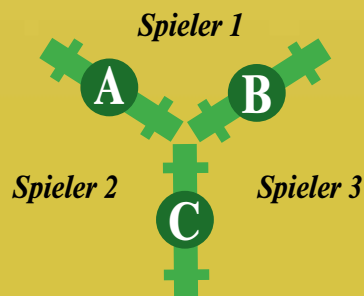
... bei 2 Spielern

Baut zwei Dschungel (A & B) auf und stellt sie zwischen euch auf (Draufsicht):



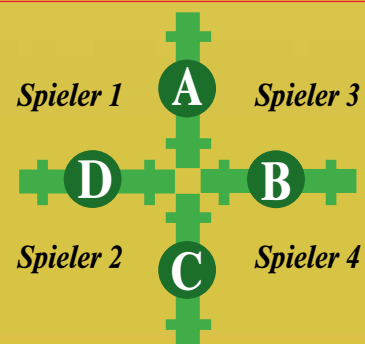
... bei 3 Spielern

Baut drei Dschungel (A, B & C) auf und stellt sie wie folgt auf (Draufsicht):



... bei 4 Spielern

Baut alle vier Dschungel (A, B, C & D) auf und stellt sie wie folgt auf (Draufsicht):



Spielvorbereitung

Bei jeder Spieleranzahl sitzt jeder Spieler immer vor genau zwei Dschungel-Seiten, die immer nur der Spieler selbst einsehen kann.

Jeder Spieler hängt zuerst an jede Dschungel-Seite geheim zwei Affen.

Achtung: Während des gesamten Spiels dürfen auf einer Dschungel-Seite nie mehr als zwei Affen hängen!!!



Spielablauf

Ihr spielt reihum im Uhrzeigersinn. Wer zuletzt einen Affen gesehen hat, darf das Spiel beginnen und als Erster würfeln.

Was zeigt der Würfel?



Zwei Äste

Du darfst auf deiner Dschungel-Seite an zwei beliebigen Ästen drehen und damit versuchen, Affen deiner Mitspieler von den Bäumen zu verjagen.

Wichtig:

- Die Äste müssen immer im Uhrzeigersinn gedreht werden.
- Du kannst natürlich auch an einem Ast drehen, an dem dein eigener Affe hängt. Dein Affe fällt beim Drehen nicht herunter.



Fällt auf der anderen Dschungel-Seite ein Affe herunter, zeigt dein Mitspieler dir den Affen und zur Belohnung erhältst du so viele Bananen aus dem Vorrat, wie der Affe bei sich hat. Nimm die Bananen aus dem Vorrat und lege sie vor dir ab.

Heruntergefallene Affen legt der Mitspieler vorerst vor sich ab.



Drei Äste

Jetzt darfst du sogar an drei beliebigen Ästen drehen!



Affe und Ast

Bei diesem Würfelsymbol werden folgende Aktionen ausgeführt:

1. Alle Spieler hängen ihre Affen, die aktuell nicht an einem Ast hängen, wieder an einen beliebigen Ast.

Wichtig: An jeder Dschungel-Seite dürfen immer maximal zwei Affen hängen!

2. Anschließend darfst du an einem beliebigen Ast drehen.



Affe und Banane

Bei diesem Würfelsymbol werden folgende Aktionen ausgeführt:

1. Alle Spieler hängen ihre Affen, die aktuell nicht an einem Ast hängen, wieder an einen beliebigen Ast.

Wichtig: An jeder Dschungel-Seite dürfen immer maximal zwei Affen hängen!

2. Du erhältst eine Banane aus dem Vorrat.

Weitere Regeln:

- Wurden alle vier Affen eines Mitspielers verjagt, muss er sie sofort wieder an die Äste hängen. Hat ein Spieler zum Beispiel das Symbol „Zwei Äste“ gewürfelt und beim ersten Dreh fällt der vierte und somit letzte Affe eines Mitspielers, muss dieser zuerst wieder seine vier Affen an die Äste hängen. Anschließend darf der Spieler noch seinen zweiten Dreh ausführen.
- Stößt ein Affe beim Herunterfallen aus Versehen einen anderen Affen mit herunter, hängt der Spieler den zweiten Affen wieder an einen beliebigen Ast.

Spielende

Das Spiel endet sofort, wenn die letzte Banane aus dem Vorrat vergeben wurde. Jeder Spieler zählt jetzt seine gesammelten Bananen. Wer die meisten Bananen vor sich liegen hat, gewinnt das Spiel. Bei Gleichstand gibt es mehrere Gewinner.